

Bezirk Esslingen 2025/26

Jugend 15 Kreisliga Gruppe 2 VR

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
▲ 1	TG Donzdorf	5	4	1	0	45:5	+40	9:1
▲ 2	TTV Zell II	5	4	1	0	39:11	+28	9:1
3	TSV Lichtenwald	4	3	1	0	31:9	+22	7:1
4	TV Unterboihingen	5	3	1	1	36:14	+22	7:3
5	TSV Jesingen	6	2	0	4	21:39	-18	4:8
6	TSG Eislingen	5	1	0	4	15:35	-20	2:8
7	TSV Holzmaden	3	0	0	3	3:27	-24	0:6
8	TSV Weilheim/Teck	5	0	0	5	0:50	-50	0:10

Spielleiter-Kontaktadresse

Oßwald, Stefan, Westerbachstraße 65, 73230 Kirchheim, Mobil:
0174/3117814, stefanosswald@gmx.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 20.09.2025 14:00 (1)	TSV Weilheim/Teck	TSG Eislingen	0:10
Mi. 24.09.2025 18:00 v (1)	TTV Zell II	TSV Holzmaden	8:2
Sa. 27.09.2025 14:00 (1)	TSG Eislingen	TTV Zell II	1:9
15:00 (1)	TSV Jesingen	TG Donzdorf	0:10
16:00 (1)	TSV Lichtenwald	TV Unterboihingen	5:5
Sa. 04.10.2025 10:00 (1)	TSV Holzmaden	TG Donzdorf	0:10
13:00 (1)	TV Unterboihingen	TSV Weilheim/Teck	10:0
Mo. 06.10.2025 18:30 (1)	TSV Weilheim/Teck	TSV Lichtenwald	0:10
Sa. 18.10.2025 14:00 (1)	TSG Eislingen	TV Unterboihingen	0:10
16:00 (1)	TSV Lichtenwald	TSV Jesingen	10:0
Sa. 25.10.2025 13:00 (1)	TTV Zell II	TV Unterboihingen	7:3
15:00 (1)	TSV Jesingen	TSV Weilheim/Teck	10:0
15:30 (1)	TG Donzdorf	TSG Eislingen	10:0
Sa. 01.11.2025 15:00 v (1)	TSV Jesingen	TTV Zell II	0:10
Fr. 14.11.2025 18:30 v (1)	TV Unterboihingen	TSV Jesingen	8:2
Sa. 15.11.2025 15:30 (1)	TG Donzdorf	TTV Zell II	5:5
Sa. 22.11.2025 12:00 (1)	TSV Holzmaden	TSV Jesingen	1:9
14:00 (1)	TSV Weilheim/Teck	TG Donzdorf	0:10
16:00 (1)	TSV Lichtenwald	TSG Eislingen	6:4
Fr. 28.11.2025 18:00 v (1)	TSV Holzmaden	TSV Lichtenwald	
Sa. 29.11.2025 13:00 (1)	TV Unterboihingen	TG Donzdorf	
13:00 (1)	TTV Zell II	TSV Weilheim/Teck	
16:00 (1)	TSG Eislingen	TSV Holzmaden	
Sa. 06.12.2025 10:00 (1)	TSV Holzmaden	TSV Weilheim/Teck	
11:30 v (1)	TG Donzdorf	TSV Lichtenwald	
Sa. 13.12.2025 13:00 (1)	TV Unterboihingen	TSV Holzmaden	
14:00 (1)	TSG Eislingen	TSV Jesingen	
16:00 (1)	TSV Lichtenwald	TTV Zell II	