

Kreis Gießen 2016/17

Herren 1. Kreisklasse Gr. 1

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Spielleiter-Kontaktadresse

Brübach, Alfred, Kleinlindener Str. 30, 35398 Gießen,
Mobil: 0176-9134 9304, <https://www.score4U.de>,
alfred.bruebach@xmail.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Fr. 09.09.2016 20:15 (1)	Spvgg. 1951 Frankenhach	TV 1860 Lich II	2:9
Di. 13.09.2016 20:00 (1)	TTC Wißmar III	Spvgg. 1951 Frankenhach	6:9
Fr. 23.09.2016 20:00 (1)	TSG 1893 Leihgestern III	Spvgg. 1951 Frankenhach	4:9
Fr. 30.09.2016 20:15 (1)	Spvgg. 1951 Frankenhach	TSG Gießen-Wieseck II	9:5
Fr. 07.10.2016 20:00 (1)	SV 1945 Annerod	Spvgg. 1951 Frankenhach	9:2
Fr. 14.10.2016 20:15 (1)	Spvgg. 1951 Frankenhach	SV 1952 Odenhausen/Lahn	9:0 NA
Mo. 31.10.2016 20:00 (2)	TTG Eberstadt-Muschenheim II	Spvgg. 1951 Frankenhach	9:0 NA
Fr. 11.11.2016 20:00 t/v (1)	Spvgg. 1951 Frankenhach	TV 08 Grünigen	1:9
Di. 15.11.2016 20:00 (1)	TSV Utphe 1930 II	Spvgg. 1951 Frankenhach	9:0 NA
Fr. 25.11.2016 20:15 (1)	Spvgg. 1951 Frankenhach	TSG 1908 Reiskirchen II	8:8
Mo. 28.11.2016 20:00 (1)	SV 1899 Staufenberg II	Spvgg. 1951 Frankenhach	9:3
Fr. 20.01.2017 20:15 t/v (1)	Spvgg. 1951 Frankenhach	SV 1952 Odenhausen/Lahn	9:4
Do. 26.01.2017 20:15 (2)	TV 1860 Lich II	Spvgg. 1951 Frankenhach	9:0
Fr. 03.02.2017 20:15 (1)	Spvgg. 1951 Frankenhach	TTC Wißmar III	9:1
Fr. 10.02.2017 20:15 (1)	Spvgg. 1951 Frankenhach	TSG 1893 Leihgestern III	9:0 NA
Fr. 17.02.2017 20:00 (1)	TSG Gießen-Wieseck II	Spvgg. 1951 Frankenhach	5:9
Fr. 03.03.2017 20:15 (1)	Spvgg. 1951 Frankenhach	SV 1945 Annerod	8:8
Mi. 08.03.2017 20:15 t/v (1)	Spvgg. 1951 Frankenhach	TV 08 Grünigen	2:9
Di. 14.03.2017 20:00 t/v (1)	TSV Utphe 1930 II	Spvgg. 1951 Frankenhach	2:9
Di. 21.03.2017 20:00 (1)	TSG 1908 Reiskirchen II	Spvgg. 1951 Frankenhach	9:4
Mo. 27.03.2017 20:00 t/v (2)	TTG Eberstadt-Muschenheim II	Spvgg. 1951 Frankenhach	4:9
Fr. 21.04.2017 20:15 (1)	Spvgg. 1951 Frankenhach	SV 1899 Staufenberg II	9:0 NA