

Kreis Gießen 2016/17

Herren 2. Kreisklasse Gr. 2

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Spielleiter-Kontaktadresse

Armbrecht, Jost-Eckhard, Unterstruth 58, 35418 Buseck, Mobil:
017698815616, Tel.: 06408 3942, Jost-armbrecht@unitybox.de,
je.armbrecht@web.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Fr. 09.09.2016 17:00 v (1)	SV 1921 Ettingshausen II	SV 1928 Geilshausen II	4:9
Di. 13.09.2016 20:00 (1)	SV 1928 Geilshausen II	TSV Beuern II	8:8
Mo. 19.09.2016 20:00 (1)	TV 1899 Großen-Buseck II	SV 1928 Geilshausen II	9:6
Di. 27.09.2016 20:00 (1)	SV 1928 Geilshausen II	TSV Klein-Linden VI	9:0 NA
Fr. 07.10.2016 20:00 (1)	TSV 1907 Allendorf/Lda V	SV 1928 Geilshausen II	9:7
Fr. 14.10.2016 20:00 (1)	TSV 1910 Lauter	SV 1928 Geilshausen II	8:8
Fr. 04.11.2016 20:00 (1)	SV 1928 Geilshausen II	SV 1936 Saasen II	9:4
Di. 08.11.2016 20:00 (1)	SV 1928 Geilshausen II	FC 1927 Weickartshain II	6:9
Di. 15.11.2016 20:00 (1)	SV 1928 Geilshausen II	FC 1931 Rüddingshausen II	9:1
Fr. 18.11.2016 20:15 (1)	TSG 1901 Alten-Buseck II	SV 1928 Geilshausen II	7:9
Fr. 02.12.2016 20:00 (1)	SV 1928 Geilshausen II	FSV 1959 Lumda II	9:4
Di. 17.01.2017 20:00 (1)	SV 1928 Geilshausen II	TSV 1910 Lauter	9:0
Di. 24.01.2017 20:00 v (1)	SV 1928 Geilshausen II	SV 1921 Ettingshausen II	9:4
Mo. 30.01.2017 20:00 (1)	TSV Beuern II	SV 1928 Geilshausen II	2:9
Fr. 10.02.2017 20:00 (1)	SV 1928 Geilshausen II	TV 1899 Großen-Buseck II	9:2
Di. 14.02.2017 20:00 (1)	SV 1928 Geilshausen II	TSV Klein-Linden VI	5:9
Fr. 03.03.2017 20:00 (1)	SV 1928 Geilshausen II	TSV 1907 Allendorf/Lda V	9:5
Fr. 10.03.2017 20:00 (1)	FC 1927 Weickartshain II	SV 1928 Geilshausen II	6:9
Di. 14.03.2017 20:00 v (1)	SV 1928 Geilshausen II	TSG 1901 Alten-Buseck II	9:7
Fr. 24.03.2017 19:30 (1)	FC 1931 Rüddingshausen II	SV 1928 Geilshausen II	6:9
Fr. 31.03.2017 20:00 v (1)	SV 1936 Saasen II	SV 1928 Geilshausen II	1:9
Fr. 21.04.2017 20:30 (1)	FSV 1959 Lumda II	SV 1928 Geilshausen II	6:9